

Personaggio 1: Il Guardiano Infranto**Classe:** Paladino 5**Razza:** Umano**Allineamento:** Legale Buono**Nome:****Genere:**

Background: Ex membro della Guardia Korvosana, ha disobbedito agli ordini per salvare dei bambini. Cerca redenzione e giustizia, anche a costo della vita.

Caratteristiche:

- For 16 (+3)
- Des 10 (+0)
- Cos 14 (+2)
- Int 10 (+0)
- Sag 12 (+1)
- Car 16 (+3)

CA: 20 (10 base + 9 armatura + 1 destrezione)**PF:** 52**Iniziativa:** +0**Tiri salvezza:**

- Tempra +8
- Riflessi +2
- Volontà +6

Attacchi principali:

- Spada lunga +1: +9 (1d8+4, crit 19-20/x2)
- Possibilità di attacco con punizione del male: +11, +2d6 danni sacri

Abilità principali:

- Diplomazia +11
- Intuizione +9
- Cavalcare +8
- Guarire +6

Talenti:

- Competenza nelle armature pesanti
- Arma focalizzata (spada lunga)
- Incrollabile

Tratti:

- Coraggio cittadino (bonus contro paura)
- Occhio per l'onore (bonus alle prove contro inganni e intimidazione)

Equipaggiamento:

- Spada lunga +1
- Armatura completa +1
- Anello di protezione +1
- Pozioni (3x cura ferite moderate)

Capacità di classe:

- Aura di bene
- Punizione del male (3/giorno)
- Imposizione delle mani (5/giorno, 2d6 cura)
- Grazia divina (bonus ai TS pari a Car)
- Canale energia positiva (2d6, 1/giorno)

Note speciali per il sacrificio: Può offrire il proprio corpo come custode del sigillo. Se lo fa, perde i poteri di paladino ma salva l'anima del bambino. Il suo spirito rimarrà a guardia dell'altare.