

Personaggio 5: Il Portavoce delle Ombre**Classe:** Stregone 5**Razza:** Umano**Allineamento:** Neutrale Buono**Nome:****Genere:**

Background: Figlio di una donna arsa viva per stregoneria, è nato con un marchio oscuro sul petto. I suoi incubi si intrecciano con il culto di Zon-Kuthon. Teme di essere già corrotto.

Caratteristiche:

- For 10 (+0)
- Des 14 (+2)
- Cos 14 (+2)
- Int 12 (+1)
- Sag 10 (+0)
- Car 18 (+4)

CA: 16 (10 + 2 Des + 3 armatura + 1 anello)**PF:** 39**Iniziativa:** +2**Tiri salvezza:**

- Tempra +3
- Riflessi +3
- Volontà +6

Attacchi principali:

- Raggio di gelo: +5 (1d3 danni da freddo)
- Bastone ferrato: +3 (1d6, x2)

Abilità principali:

- Conoscenze arcane +10
- Intimidire +11
- Percezione +6
- Artigianato (simboli occulti) +9

Talenti:

- Incantatore focalizzato (ammaliamento)
- Presenza inquietante (bonus intimidazione)
- Incantesimi silenziosi

Tratti:

- Marchiato dal buio (bonus contro incantesimi di ombra/illusione)
- Frammenti di sogno (bonus a Volontà contro paura e sonno)

Equipaggiamento:

- Bastone ferrato inciso con rune nere
- Armatura da mago +1
- Anello di protezione +1
- Pozioni (2x cura ferite moderate, 1x resistenza)

Linea di sangue: Ombra**Incantesimi conosciuti** (CD 14 + livello):

- Livello 0: luce, tocco gelido, individuazione del magico, suono fantasma
- Livello 1: armatura magica, raggio rovente, scudo
- Livello 2: oscurità, tocco dell'idiota

Incantesimi al giorno:

- Livello 0: illimitati
- Livello 1: 6
- Livello 2: 4

Capacità di classe:

- Incantesimi spontanei
- Potere di sangue: visione nelle ombre, occultamento parziale per 1 round/giorno

Note speciali per il sacrificio: Può fondere la propria anima con il sigillo per fermarlo, diventando parte di esso. In cambio, i suoi incubi si trasformano in profezie che perseguitano chi lo ha conosciuto.