

Sirian Vargo – Apprendista Paladino

Razza: Umano

Classe: Paladino 3

CA / PF: 17 / 30

Allineamento: Legale Buono

Divinità: Iomedae

Statistiche

For: 16 (+3)

Des: 12 (+1)

Cos: 14 (+2)

Int: 10 (+0)

Sag: 14 (+2)

Car: 13 (+1)

Tiri salvezza

Tem: +5

Rif: +2

Vol: +3

Attacchi

Colpi

Spada lunga +6 (1d8+3), Balestra leggera +3 (1d8)

Abilità

Diplomazia +6, Intimidire +6, Conoscenze (religioni) +4, Cavalcare +4, Percezione +5

Talenti

Fendente, Tempra focosa

Talenti in pillole

- **Fendente:** Colpisci più nemici vicini in un solo colpo.
 - **Tenacia Divina:** +2 a TS contro paura e charme
-

Tratto

Voce dell'Onestà (+1 Intimidire e Diplomazia verso nobili)

Retaggio

Ha un simbolo sacro inciso a fuoco sulla spalla. 1/g può ritirare un tiro salvezza su Volontà.

Background

Figlio di un araldo caduto in disgrazia, Sirian è cresciuto tra le mura della caserma della **Compagnia Nera**, educato più al codice dell'onore che alla prudenza. Da bambino fissava il cielo sperando di cavalcare un giorno gli ippogrifi delle leggende, ma la realtà si è rivelata ben più amara.

Il giorno in cui si è rifiutato di partecipare all'arresto di un mendicante innocente, colpevole solo di aver fame, un ufficiale l'ha umiliato davanti ai commilitoni. Non è stato espulso, ma da allora è stato allontanato "per riflessione", come dicono loro.

Non odia l'ordine. Non odia l'autorità. Ma dentro di sé ha scoperto qualcosa di più pericoloso: il dubbio. Non sa se fidarsi ancora dell'Ordine che ha amato da sempre.

Sul suo corpo ha ancora l'emblema di quella Compagnia da cui si è forzatamente allontanato: un simbolo che aveva un'importanza estrema; lo guarda spesso, come se volesse chiedergli se combattere per quei valori di giustizia e legalità con cui è cresciuto, oppure abbandonarla per sempre.

"So cosa è giusto. Ma se chi comanda fa il torto... allora chi sono io?"