

**Personaggio 4: La Voce del Ricordo****Classe:** Bardo 5**Razza:** Umano**Allineamento:** Caotico Buono**Nome:****Genere:**

**Background:** Artista di strada, famoso per le sue ballate caustiche e per aver provocato la nobiltà con spettacoli sovversivi. Dietro al sorriso si nasconde un animo tormentato dalla perdita di amici scomparsi nelle fogne di Korvosa.

**Caratteristiche:**

- For 10 (+0)
- Des 14 (+2)
- Cos 12 (+1)
- Int 12 (+1)
- Sag 10 (+0)
- Car 18 (+4)

**CA:** 17 (10 + 2 Des + 4 armatura + 1 anello)**PF:** 38**Iniziativa:** +2**Tiri salvezza:**

- Tempra +2
- Riflessi +4
- Volontà +5

**Attacchi principali:**

- Balestra leggera: +5 (1d8, 19-20/x2)
- Bastone ferrato: +4 (1d6, x2)

**Abilità principali:**

- Esibizione (commedia o canto) +13
- Diplomazia +12
- Raggirare +11
- Conoscenze nobiltà +9
- Percezione +7

**Talenti:**

- Incantatore abile
- Incantatore versatile (cure e fascino)
- Rappresentazione ispiratrice estesa

**Tratti:**

- Ispirazione popolare (bonus alle prove sociali tra la gente comune)
- Testimone scomodo (bonus a conoscenze su famiglie nobili corrotte)

**Equipaggiamento:**

- Balestra leggera +1
- Bastone ferrato
- Armatura imbottita silenziosa +1
- Anello di protezione +1
- Pozioni (3x cura ferite leggere, 1x invisibilità)

**Incantesimi conosciuti (CD 14 + livello):**

- Livello 0: luce, suono fantasma, prestidigitazione, lettura del magico
- Livello 1: cura ferite leggere, incantare persona, allarme sonoro
- Livello 2: suggerimento, invisibilità

**Incantesimi al giorno:**

- Livello 0: 6 incantesimi al giorno.
- Livello 1: 4 incantesimi al giorno.
- Livello 2: 3 incantesimi al giorno.

**Capacità di classe:**

- Musica bardica (ispirazione, fascino, ispirazione difensiva)
- Conoscenza bardica
- Incantesimi arcani

**Note speciali per il sacrificio:** Può rinunciare alla voce (per sempre o per una settimana di gioco) per assorbire l'urlo del sigillo, impedendo la sua attivazione e salvando il bambino. In cambio, sogna ogni notte le vittime perdute.