

Personaggio 2: Il Figlio dei Bassifondi**Classe:** Ladro 5**Razza:** Umano**Allineamento:** Neutrale Buono**Nome:****Genere:**

Background: Cresciuto nelle strade di Old Korvosa, ha perso un fratellino rapito dal culto. Vuole scoprire la verità e vendicarlo.

Caratteristiche:

- For 10 (+0)
- Des 18 (+4)
- Cos 12 (+1)
- Int 14 (+2)
- Sag 10 (+0)
- Car 14 (+2)

CA: 18 (10 + 4 Des + 3 armatura + 1 anello)**PF:** 36**Iniziativa:** +4**Tiri salvezza:**

- Tempra +2
- Riflessi +8
- Volontà +2

Attacchi principali:

- Pugnale +1: +7 (1d4+1, crit 19-20/x2)
- Attacco furtivo +3d6

Abilità principali:

- Furtività +12
- Disattivare congegni +12
- Raggiungere +10
- Percezione +8
- Rapidità di mano +10
- Acrobazia +10

Talenti:

- Attacco furtivo migliorato
- Scatto agile
- Mobilità

Tratti:

- Orfano di strada (+1 furtività e percezione)
- Istinto di sopravvivenza (bonus ai TS contro trappole)

Equipaggiamento:

- 2 pugnali +1
- Armatura di cuoio borchiato +1
- Anello di protezione +1
- Strumenti da ladro
- Pozioni (2x invisibilità, 2x cura ferite leggere)

Capacità di classe:

- Attacco furtivo +3d6
- Schivare prodigioso
- Cercare trappole
- Schivare prodigioso migliorato

Note speciali per il sacrificio: Può offrire uno dei suoi sensi (es. la vista) al sigillo per liberare l'anima contaminata del fratellino. In cambio, ottiene visioni di chi è legato al culto.