

Personaggio 3: Il Cacciatore del Silenzio**Classe:** Ranger Urbano 5**Razza:** Umano**Allineamento:** Legale Neutrale**Nome:****Genere:**

Background: Ex cacciatore di taglie di Midland, ha notato una scia ricorrente nei rapimenti e segue le tracce del culto da mesi. Non si fermerà finché non sarà tutto finito.

Caratteristiche:

- For 14 (+2)
- Des 16 (+3)
- Cos 14 (+2)
- Int 10 (+0)
- Sag 12 (+1)
- Car 10 (+0)

CA: 18 (10 + 3 Des + 4 armatura + 1 anello)**PF:** 47**Iniziativa:** +3**Tiri salvezza:**

- Tempra +6
- Riflessi +6
- Volontà +2

Attacchi principali:

- Arco lungo composito +1: +9 (1d8+2, x3)
- Spada corta: +7 (1d6+2, 19-20/x2)

Abilità principali:

- Percezione +10
- Sopravvivenza +9
- Furtività +9
- Intimidire +6

Talenti:

- Tiro preciso
- Rapid Shot
- Nemico prescelto: Umani (+2)

Tratti:

- Guardiano della città (bonus su percezione e sopravvivenza in aree urbane)
- Memoria visiva (bonus a identificare bersagli visti in precedenza)

Equipaggiamento:

- Arco lungo composito +1
- Spada corta +1
- Armatura di cuoio borchiato +1
- Anello di protezione +1
- Pozioni (2x cura ferite moderate)

Capacità di classe:

- Nemico prescelto: Umani
- Empatia selvatica
- Stile di combattimento: Arco
- Camminare silenzioso in città

Note speciali per il sacrificio: Può sacrificare la propria capacità di parlare per spezzare l'incantesimo legato al rituale, divenendo muto ma immune agli effetti sonori del culto.